

# festival venue map



- changing rooms
- coaches corner tent
- competition jury tents
- medical tent
- Water & Tournament Kit pick-up
- restaurant club house
- exhibitors tents
- coach/bus parking area
- fun park
- Tournament Check-in

**Quadro síntese das Leis do Jogo para os sub-13, sub-15, sub-17 e sub-19**



	<b>SUB-13</b>	<b>SUB-15</b>	<b>SUB-17/ SUB-19</b>
<b>Nº jogadores</b>	10	12	15
<b>Tamanho da bola</b>	Nº 4		Nº 5
<b>Dimensões - terreno de jogo</b>	40m x 60m	45m x 60m	70m x 90m
<b>Tempo de jogo</b>	10' + 10' (2' intervalo)		15' + 15' (2' intervalo)
<b>Formação Ordenada</b>	5 x 5 (3-2) Sem Impacto no encaixe Força após a introdução (0,5m) Com disputa 9 defensor atrás da <i>mêlée</i>	6 x 6 (3-2-1) Sem Impacto no encaixe Força após a introdução (1,0m) Com disputa 9 defensor não ultrapassa a linha de introdução	8 x 8 (3-4-1) Com força (1,5m) e disputa Saída do Nº 8 9 defensor pode pressionar
<b>Alinhamento</b>	NÃO HÁ P.L. a 3m de onde a bola saiu	6 x 6 <i>Lifting</i> PROIBIDO	Mínimo 2 jogadores <i>Lifting</i> PERMITIDO
<b>Penalidades</b>	Adversários a 7m P.P. fora dos 22m, OBRIGATÓRIO jogar à mão	Adversários a 7m	Adversários a 10m
<b>Placagem</b>	Abaixo da cintura	Abaixo da cintura	Placagem Normal
<b>Hand-off</b>	Mão aberta, dos ombros para baixo		
<b>Maul</b>	Entrada pelo eixo ; Não deixar prolongar (Max. 5 segs) ; PROIBIDO derrubar		
<b>Pós-placagem e ruck</b>	Entrada pelo eixo ; Fora-de-jogo nos últimos pés		
<b>Jogo ao pé</b>	PERMITIDO		



## Rules U-13, U-15, U-17 e U-19

	U-13	U-15	U-17 / U-19
<b>Nº players</b>	10	12	15
<b>Ball size</b>	Nº 4		Nº 5
<b>Dimensions of playing area</b>	40 x 60 M	45 x 60 M	70M x 90M
<b>Playing time</b>	10' + 10' (2' interval)		15' + 15' (2' interval)
<b>Scrum</b>	5 x 5 (3-2) No pushing/ shoving, no hooking Team who puts in, wins ball Defending 9 at back feet of scrum	6 x 6 (3-2-1) 0,5M shove and hooking allowed Nº 8 may play from scrum Defending 9 must not overstep middle line of scrum	8 x 8 (3-4-1) 1,5M shove and hooking allowed Nº 8 may play from scrum Defending 9 may follow ball/ put pressure
<b>Line Out</b>	DOES NOT EXIST FK 3M from touch	6 x 6 Lifting FORBIDDEN	Minimum 2 players Lifting ALLOWED
<b>Penalties</b>	Opponents 7M away PK outside 22M, COMPULSORY playing out of hand		Opponents 10M away
<b>Tackles</b>	Below waist		Normal
<b>Hand-off</b>	Open hand, below shoulder		
<b>Maul</b>	Entrance/ Joining through back feet Maximum 5 seconds (playable or not) FORBIDDEN collapsing the maul		
<b>Post-tackle / ruck</b>	Joining through back feet, offside line at back feet		
<b>Ball kicking</b>	ALLOWED		



## **Critérios de desempate / Tie criteria – Fase de Grupos / Group Phase ( Sábado/Saturday)**

- I. Confronto directo / **direct results**
- II. Maior diferença pontos marcados e pontos sofridos / **team with greatest difference in points for and against**
- III. Maior nº de pontos marcados / **team with greatest number of points scored**
- IV. Maior nº de ensaios / **team with greatest number of tries scored**

## **Critério de desempate / Tie criteria – Final Stage (Domingo/Sunday) – U 17 & U19**

- I. Morte súbita em 5 minutos de tempo extra / **Sudden death in 5m extra time**
- II. 2 pontapés colocados da linha 22m: 1 em frente aos postes, 1 na linha lateral / **2 goal kicks on 22 line: one in front of posts, 1 on side line**
- III. Pontapés sucessivos até alguém falhar / **Successive goal kicks until anyone misses**

## **Critério de desempate / Tie criteria – Final Stage (Domingo/Sunday) – U 13 & U15**

- I. Morte súbita em 5 minutos de tempo extra / **Sudden death in 5m extra time**
- II. Se se mantiver empate, ganha aquela equipa com melhor classificação na fase de grupos. Se esta for igual, vamos para o critério de desempate da fase de grupos (ver em cima) / **If there is still a tie, the team with best classification in Group Phase wins. If the tie maintains, game is decided on Group Phase tie criteria (see above)**